|  |
| --- |
| **1. 주제**  스포츠 번개 매칭 앱  가반,2팀,20203067,김태연 |

|  |  |
| --- | --- |
| **2. 요약**  -목표  인원이 많이 필요한 스포츠에서 인원을 구하는 수고를 덜고 본인이 원하는 조건으로 빠르게 팀과 대결상대를 매칭시켜주는 앱 개발.  -핵심 내용  사용자가 원하는 스포츠,포지션,날짜 등을 정해 팀과 대결상대를 매칭시켜주는 앱 개발  실제 온라인 게임에서 사용하는 것 처럼 승률과 티어(등급)표시,이벤트 제공.  간단한 게시글과 댓글을 작성가능한 커뮤니티 생성  -중요성  원하는 스포츠를 하기위한 진입장벽을 낮출수 있다.  간단하게 인원모집하여 시간절약 가능. | **3. 대표 그림** |

|  |
| --- |
| **4. 서론**  -배경  친구들끼리 풋살 한 게임 하려는데 인원 모으기도 힘들고 날짜 조율도 매우 어려움을 느꼈고  온라인게임에서는 10명도 간단히 매칭되는데 오프라인에서 그게 되었으면 편하겠다는 생각이 떠오름  -문제정의  오프라인 스포츠에서 인원과 시간 조율이 매우힘듬  동아리나 모임같은 것에 가입하기 부담되고 한번 가입하면 정기적인 참여나 뒷풀이가 강요될 수 있기 때문에 꺼려짐  위와 같은 이유로 인원이 많은 스포츠의 진입장벽이 높아짐  -극복방안  어떤 스포츠를 하길 원하는 사람들을 원하는 날짜에 매칭해주는 앱을 개발하여 시간을 절약하고 평소 그러한 이유로 스포츠를 하지못했던 사람들에게 진입장벽을 낮춰줌 |

|  |
| --- |
| **5. 본론**  초기구상  android studio사용하여 개발예정  구체적은 계획은 개발지식이 없어 미정입니다. |

|  |
| --- |
| **6. 결론** |

**7. 출처**